



Het ontwerpen van de les:

0

Tools: Canva, LessonUp, Mentimeter, Wayground (Quizizz)

GenAI: Brainstorm over lesopzet, vragen en werkvormen bedenken (zie ook de promptbibliotheek voor prompts)

Aandacht richten op lesdoelen en voorkennis activeren

1

Tools: Padlet / LessonUp / Mentimeter / NearPod / Wayground

GenAI: Aandachtsrichter helpen verzinnen (Anekdote, raadsel) + vragen om de voorkennis te activeren helpen opstellen

Informatie of uitleg geven

2

Tools: Zelfde tools als hierboven, maar ook: YouTube, PowToon, Animaker, EdPuzzle, PlayPosit, FeedbackFruits, LessonUp, Mentimeter, Nearpod en Wayground voor interactie.

GenAI: Uitleg laten structureren, uitleg op meerdere manieren of moeilijkheidsgraden helpen vormgeven. Ondersteunende hand-out laten ontwerpen.

Controleren of de belangrijkste begrippen zijn overgekomen

3

Tools: Wayground, Quizlet toets, Gimkit, Mentimeter, Wikiwijs, Forms, Bookwidgets, Blooket, Educaplay, Socrative, Quizwhizzer, Word wall

GenAI: Helpen vragen opstellen of alternatieve werkvorm bedenken (zie ook de promptbibliotheek voor prompts)

Instructie geven op zelfwerkzaamheid

4

Tools: Volledige-instructiegenerator

GenAI: Helpen opstellen van volledige instructie.

Onder begeleiding oefenen, zelfstandig oefenen, afsluiten op kernbegrippen en vooruitblikken op nieuwe leerstof.

5 t/m 7

Tools: Zelfde tools als in fases hierboven, maar dan voor ander doeleinden.

GenAI: Zelfde use cases als hierboven (zie ook de promptbibliotheek voor specifieke prompts)

